22.01.27

여러 객체들

* 리스트는 임의의 타입인 객체를 모아둔 컬렉션 / 변경가능한 객체라서 복사본 없이 직접적으로 내용 변경 가능 EX) 변수[2] = “hey”
* len(리스트) : 리스트 원소의 개수 확인
* 리스트.count(무엇을) : 특정한 원소 찾을 때, 몇 개 있나
* 리스트.index(무엇을) : 특정한 원소 어디에 있나
* 리스트.reverse( ) : 데이터 순서 거꾸로 정렬
* 리스트.sort( ) : 원소 오름차순 정렬
* 리스트.sort(reverse = True) : 원소 내림차순 정렬
* 리스트.sort ( ) : 리스트가 변경 vs sorted(리스트) : 리스트 변경X 🡪 기능적으론 동일
* sorted(리스트, key = lambda x : 조건)
* EX) sorted(리스트, key = lambda x : len(x)) :길이 기준 / sorted(리스트, key = lambda x : len(x), reverse = True) = sorted(리스트, key = lambda x : -len(x)) : 길이 긴 기준 / sorted(리스트, key = lambda x : ( x[0], -x[1])) : 첫번째원소는 오름차순, 두번째원소는 내림차순
* reverse는 전체에 내림차순으로 바꾸기 때문에 기준마다 오름,내림 바꾸려면 +,-사용
* 튜플은 리스트와 다르게 변경 불가
* ord(문자) : 아스키코드 숫자로 알려줌 / chr(숫자) : 아스키코드 문자로 알려줌
* 딕션어리 key값은 튜플처럼 value는 리스트처럼 생각하기 key바꾸려면 지우고 생성
* key값은 문자열, 숫자, 튜플은 가능하지만 리스트는 안됨
* 딕션어리[“키값”] = “벨류값” 쓰면 바로 딕션어리 안에 생성됨
* del 딕션어리[“키값”] : 키와 벨류값 제거
* 딕션어리.clear( ) : value 모두 제거
* del 딕션어리 : 딕션어리 제거